

Desafio de Aventura

Sítio Canoar – Juquitiba/SP

OPERADORA

CANOAR



Superação de desafios e processo de formação de equipe.

Desafio de Aventura

Definição



O rafting consiste na descida de rios em botes infláveis. O arvorismo é a progressão entre bases suspensas associadas à copa das árvores. Tirolesa é o deslocamento em uma linha aérea delimitada por um cabo de aço. Trekking é a caminhada por trilhas cercadas de atrativos naturais; e a orientação cartográfica é o uso de carta topográfica e bússola para localização de pontos no terreno. O Desafio de Aventura une todas estas atividades em um completo processo de formação de equipes, que inclui aprendizado, treinamento, planejamento, estabelecimento de metas, execução e avaliação.

No Desafio de Aventura os participantes progridem por um percurso delimitado por PCs - postos de conquista, utilizando mapa e bússola para orientação. Rafting, arvorismo, tirolesa e trekking estão entre os desafios e missões especiais deverão ser cumpridas, unindo as equipes como um único time.

A Canoar é a empresa de esportes de aventura responsável pela introdução do rafting no Brasil, em 1989. Desde 1992, atuamos no atendimento corporativo, promovendo soluções de lazer, confraternização, treinamento comportamental, relacionamento e campanhas de incentivo, com cerca de 750 empresas atendidas em mais de 1.000 eventos.



Desafio de Aventura Programa



1

Na chegada ao Sítio Canoar, o grupo será recepcionado por nossa coordenação de terra, que passará as informações iniciais sobre as facilidades do sítio. Haverá 20 minutos para ambientação e troca de roupa.



2

Iniciamos a atividade em sala de aula com as boas vindas, apresentação da equipe de instrutores da Canoar para o evento, preleção geral das atividades do dia e apresentação de um vídeo de incentivo. Durante esta abertura há espaço para uma palavra da liderança da empresa ou eventual consultoria participante do evento.

Desafio de Aventura Programa



Antes do início das atividades preparatórias para o Desafio de Aventura, os participantes serão divididos em equipes de 4 a 7 participantes. Esta divisão tem caráter logístico, pois todas as equipes fazem parte do mesmo “time”. O Desafio de Aventura é oportunidade que o time tem de superar seus limites, e não uma competição entre as equipes participantes.

3



A primeira atividade prática é o aprendizado/treinamento para as modalidades que serão a base do Desafio: rafting, arvorismo e orientação cartográfica.

4

Desafio de Aventura Programa



5

O treinamento de rafting inicia-se com as instruções de segurança em terra, seguidas pela instrução prática de liderança e condução do bote, realizadas no remanso do rio Juquiá. Neste momento cada equipe estará acompanhada de um instrutor da Canoar no bote e deverá selecionar um líder para a etapa de rafting.



6

Os treinamentos de arvorismo e tirolesa ocorrem em um circuito especial, com plataformas próximas ao solo. Em um primeiro momento são apresentados equipamentos e procedimentos; em seguida cada participante cumpre o percurso de três etapas para se familiarizar com os procedimentos destas atividades, e assim, adquirir segurança para realizá-las no percurso oficial, durante o Desafio.

Desafio de Aventura Programa



O treinamento de orientação cartográfica inicia-se em sala de aula por uma apresentação teórica com a ajuda de recursos audiovisuais. Os participantes aprendem sobre a construção de uma carta topográfica e suas legendas, e ainda, sobre a utilização da bússola. Ao final da instrução teórica, uma atividade prática é realizada na parte externa, com exercícios de reconhecimento do terreno em volta do Sítio Canoar.

7



O evento segue com a etapa de planejamento estratégico, que se inicia com a apresentação das missões: tarefas especiais que valem pontos e deverão ser cumpridas pelas equipes durante o Desafio. Em seguida, cada equipe recebe uma planilha de metas, onde deve preencher a sua meta de pontuação para as missões. Todas estas planilhas são somadas para determinar meta geral do time.

8

Desafio de Aventura Programa



9

Após a definição da meta do time, cada equipe tem um tempo para estudar a sua planilha de percurso, estudando as suas rotas. Todas as equipes realizam as mesmas atividades durante o desafio, mas cada uma tem a sua planilha de percurso, que determina a ordem de visita a cada Posto de Conquista.



10

A largada para o Desafio de Aventura é individual para cada equipe. O intervalo de tempo entre as equipes varia de acordo com o número de participantes. Cada equipe segue autossuficiente no percurso, mas é a todo momento assistida pela equipe de instrutores da Canoar, que garante a segurança de todos. O Desafio começa e termina no Sítio Canoar, onde se realiza 90% do percurso.

Desafio de Aventura Programa



11

Cada PC – Posto de Conquista – é identificado por uma placa com o seu nome. No escopo básico do Desafio de Aventura, os PCs tem nomes padronizados, mas. No entanto, é possível trocar estes nomes por termos significativos para o cliente e incluir logomarca, no processo de customização do evento (o custo deste serviço é cobrado à parte).



12

A etapa de trekking é realizada em trilhas pela Mata Atlântica. A orientação cartográfica é fundamental neste momento. Os integrantes dividem-se nas tarefas de leitura do mapa e no acompanhamento da direção (azimute) e do tempo de progressão, além de unir-se em alguns momentos para estudar a rota correta a ser seguida.

Desafio de Aventura Programa



13

O rafting inicia-se em percurso de remanso, passando por pequenas correntezas, até chegar à corredeira Pauleira, onde a equipe será desafiada a ultrapassar com os próprios esforços a corredeira, ou solicitar a presença do instrutor da Canoar no bote.



14

Durante o rafting, os instrutores da Canoar dão toda a assistência e se posicionam em pontos estratégicos, para eventuais resgates.

Desafio de Aventura Programa



15

A etapa de arvorismo conta com a segurança do sistema de trilho-vagão do Sítio Canoar. Neste sistema, o participante conecta-se ao cabo de segurança na entrada do percurso, sem a necessidade de se desconectar na passagem pelas plataformas.



16

Ao final do percurso de arvorismo, uma tirolesa leva os participantes de volta ao solo.

Desafio de Aventura Programa



17

No último Posto de Controle, o instrutor da Canoar faz a verificação da pontuação obtida por cada equipe na realização das missões. Neste momento não há feedback individual. A pontuação de cada equipe vai para a conta do time.



18

Cada equipe termina o Desafio de Aventura no seu tempo e ritmo. A alegria em cumprir o percurso é marcante no rosto de cada um, resultado da superação dos desafios pela equipe. A união entre todos é evidente, pois a diversidade dos desafios impõe um processo de troca de lideranças e de ajuda entre os participantes.



Após a chegada de todas as equipes, o coordenador da Canoar apresenta a pontuação final do time. Este momento pode ser ativado com um debriefing, conduzido por um consultor indicado pela empresa ou contratado junto à Canoar, para oportunizar aos participantes expressar suas emoções e conduzir à conclusão sobre quais das experiências vividas podem ser transferidas para o dia a dia de trabalho.

Desafio de Aventura

Possibilidades comportamentais



O Desafio de Aventura propõe um completo processo de formação de equipe que inclui: aprender, treinar, planejar, executar e avaliar.

A diversidade das atividades propostas, inéditas para a maioria dos participantes, e o ambiente outdoor, possibilitam novas descobertas, tanto internas (autoconhecimento) quanto externas (nova visão em relação aos companheiros de trabalho).

Durante o rafting e trekking, as competências ligadas ao trabalho em equipe e liderança estão mais presentes, e no arvorismo e tirolesa cada participante tem a oportunidade de superação individual.

Apesar da divisão logística em equipes, o Desafio de Aventura une os participantes em um único time. O elo entre as equipes é as missões – tarefas especiais a ser cumpridas durante o percurso. Estas missões* são escolhidas para aflorar as demandas comportamentais do cliente para o evento e valem pontos. O detalhe é que as equipes conquistam pontos para o time, que tem o objetivo de alcançar a meta de pontos estabelecida durante o planejamento estratégico.



PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS

Planejamento estratégico, trabalho em equipe, liderança, integração, sinergia, confiança e superação de desafios.

* Aplicamos até 6 missões por desafio, selecionadas e customizadas em comum acordo com o cliente.

Desafio de Aventura

Missões



DESAFIO DAS CORREDEIRAS

Ultrapassar a corredeira Pauleira, presente no final do trecho de rafting do Desafio, sem solicitar a presença do instrutor da Canoar no bote.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS:
liderança, sinergia e trabalho em equipe.



CONQUISTA DO CUME

Identificar no mapa do percurso o cume, ponto mais alto do percurso, e visitar este local durante a etapa de trekking do Desafio de Aventura. O objetivo da tarefa pode ser levar a bandeira da empresa para fincar no cume (custo extra para produzir as bandeiras) e/ou visitar o local e memorizar uma mensagem a ser informada na chegada.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS:
identificação e associação da marca da empresa com seus colaboradores e/ou reforçar conceitos da empresa.

Desafio de Aventura

Missões



RESGATE DOS BALÕES

Resgatar e entregar intactos na chegada balões pendurados pelo percurso, interagindo com as outras equipes no planejamento para determinar a melhor forma de cumprir a tarefa, pois a quantidade de balões é limitada.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS:
planejamento estratégico.



RESGATE DE CONCEITOS

Memorizar conceitos, competências, valores e conteúdos apresentados pelo cliente. Os conceitos podem ser apresentados em um banner instalado na mata (custo extra para produzir o banner) ou em planilha plastificada.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS:
reforçar conceitos da empresa.

Desafio de Aventura

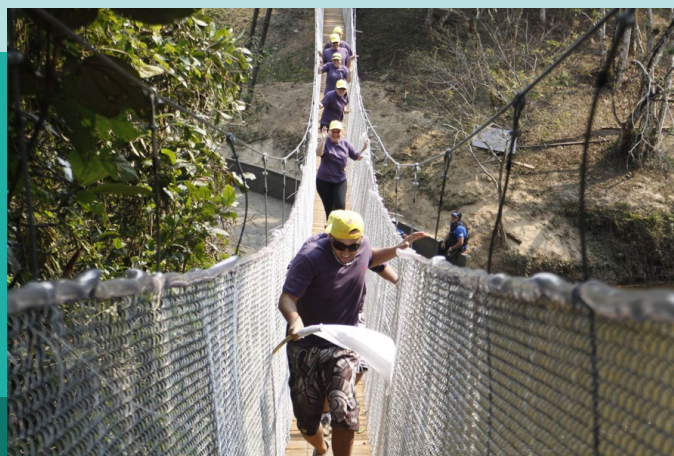
Missões



UM ÚNICO TIME

Cada equipe deverá completar o quadro "Um Único Time" com peças recebidas no momento da largada. O quadro passa de equipe a equipe durante o desafio, até que a última finalize a montagem da figura, previamente pensada para simbolizar a principal mensagem da empresa aos seus colaboradores.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS:
trabalho em equipe, sinergia, união e reforçar conceitos da empresa.



CONQUISTA DO TEMPO

Realizar o percurso do desafio dentro do tempo limite estabelecido.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS:
trabalho em equipe e comprometimento.

Desafio de Aventura

Missões



CANOAR



CONFIANÇA

Os participantes elegem um líder para comandar a equipe na travessia de uma margem a outra do rio. Todos os participantes são vendados, exceto o líder aclamado pela equipe.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS VIVENCIADAS: confiança, trabalho em equipe e comunicação.

Desafio de Aventura

Ficha técnica



Atividades	Descrição	Conteúdo	Principais competências vivenciadas	Duração / percurso / limitante	Preço
Desafio de aventura	Processo de construção de equipe que inclui treinamento, planejamento, e definição de meta para realizar missões especiais em um percurso de rafting no rio Juquiá, trekking por trilhas na Mata Atlântica, arvorismo e tirolesa.	Rafting, arvorismo, tirolesa, caminhada, orientação cartográfica. Tarefas customizadas que impõe planejamento estratégico e definição de metas.	Planejamento estratégico, trabalho em equipe, liderança, integração, sinergia, confiança e superação de desafios.	6 a 8h no total / 6,2 km de percurso. Altura Mín.: 1,30m .Peso do participante entre 30,0 kg e 110,0 kg..	R\$ 499,00 Inclui equipamentos, instrutores/facilitadores, transporte interno, seguro e infraestrutura do Sítio Canoar.

Desafio de Aventura

Ficha técnica



Cronograma Básico de Atividades

Recepção e informações preliminares	Recepção dos participantes e informações preliminares sobre as facilidades do Sítio Canoar, além da forma e horário de apresentação para início da atividade.	5' *
Ambientação e organização pessoal	Horário reservado para organização pessoal dos participantes: uso dos vestiários, troca de roupa e ambientação no Sítio Canoar.	15' *
Abertura	Divisão das equipes, palavra da liderança indicada pelo cliente (opcional), apresentação dos instrutores, informações preliminares e apresentação de vídeo de incentivo.	30' *
Briefing sobre o aspecto comportamental da atividade	O coordenador da Canoar, ou outra pessoa indicada pelo cliente, irá enfatizar as possibilidades de interação que serão vivenciadas no percurso.	1h
Etapa de Treinamento	Treinamento em rafting, arvorismo, tirolesa e orientação cartográfica.	2h10
Planejamento estratégico	Estudo das missões a ser realizadas e suas pontuações, além de definição da meta do time (soma das metas de cada equipe). Estudo do mapa e rotas a ser realizadas para chegar aos Postos de Conquista.	1h
Largada	Cada equipe entrará separadamente no percurso. O intervalo de largada entre as equipes vai de 1 a 5 minutos, conforme o número de equipes participantes no evento.	10' a 30' *
Fase de Desafio	Cada equipe segue autônoma no percurso, monitorada pela equipe Canoar, passando pelos postos de conquista, com prática de trekking, rafting, arvorismo e tirolesa, devendo cumprir as missões para conquistar pontos para o time.	2h a 3h
Apresentação dos resultados	O coordenador da Canoar apresentará a pontuação final do time, comparando-a com a meta estabelecida.	20' *
Debriefing (opcional)	Sugerimos a realização de debriefing para resgate das emoções vivenciadas e conclusão das experiências e atitudes pertinentes de ser levadas ao dia a dia de trabalho. Este trabalho pode ser conduzido por um consultor da Canoar ou outro indicado pelo cliente.	1h

Importante: o Desafio de Aventura pode ser realizado com duração de 6 a 8 horas. Os horários apresentados acima podem ser reduzidos em caso de menor disponibilidade de tempo do cliente.

Desafio de Aventura

Mapa do percurso - Rafting e Trekking



Total do percurso do rafting: 1,2 km

Total do circuito de trekking: 5 km

Altitude acumulada em alicive: 115 m

Desafio de Aventura

Mapa do percurso - Arvorismo



CANOAR



Desafio de Aventura Contato



CANOAR



Segunda à sexta das 9 às 18h: (11) 2856.5777 - Finais de semana e feriados: (11) 4682.1382 / 99934.2903 / 99934.4286

canoar@canoar.com.br

www.canoar.com.br